



A SAKKSZIMULTÁNON SZOKÁSOS “SZABÁLYOK”

- 1) A szimultánt adó (mostantól: mester) minden táblán világos színnel játszik.
- 2) A figurákat nem szabad megérinteni - mozgatni akkor, amikor a mester nem tartózkodik a táblánál.
- 3) A játékosnak a lépését csak akkor lehet és kell megtennie, amikor a mester a táblához lép (max. 5 sec).
- 4) A játékosnak 3 alkalommal “passzolási” lehetősége van. Tehát ha nem tudta kigondolni a lépését addig, amíg a mester a táblájához lép, akkor kérhet még egy kör gondolkodási időt, passzolhat. De az ellenfél következő odaérkezésénél lépnie kell!
- 5) A játékosnak a fogott figurával lépnie kell. A mester viszont visszaveheti a lépését addig, amíg tovább nem lép a következő táblához.
- 6) A játékosnak jegyeznie kell a játszmát.
- 7) A játékos külső segítséget nem vehet igénybe.
- 8) Az adott szimultánra vonatkozó konkrét tudnivalókról a kezdés előtt a résztvevőket tájékoztatni kell.